

ARTFX

SCHOOL OF
DIGITAL
ARTS

Communiqué de presse
10 mars 2023



“ALASKA” - réalisé par 10 étudiants d’ARTFX - remporte le prix du Meilleur Jeu Vidéo Étudiant aux Pégases 2023



Ce jeudi 9 mars 2023, l'Académie des Arts et Techniques du Jeu Vidéo a organisé la soirée de gala de la 4ème édition des Pégases, un événement annuel qui récompense les meilleurs jeux vidéo réalisés au cours de l'année

précédente. La cérémonie s'est déroulée à Paris, où les lauréats ont été annoncés devant un public de professionnels et de passionnés de jeux vidéo ainsi que des ministres Jean-Noël Barrot, Ministre de la transition numérique et Rima Abdul Malak, Ministre de la culture.

Sur les 29 jeux vidéo sélectionnés pour la compétition, le jeu Alaska a remporté le trophée du Meilleur Jeu Vidéo Étudiant, remis en mains propres par Anne Devouassoux, présidente du Syndicat National du Jeu Vidéo. Conçu par 10 étudiants d'ARTFX, Alaska a su se démarquer parmi une forte concurrence pour remporter cette prestigieuse récompense.

Les lauréats des Pégases sont désignés par les membres de l'Académie des arts et techniques du jeu vidéo, qui compte plus de 1 500 académiciens et académiciennes. Les votes sont effectués à bulletin secret en deux tours, garantissant ainsi l'intégrité du processus de sélection.

"Nous sommes extrêmement fiers de voir que le talent et l'engagement de nos étudiants et de nos équipes pédagogiques soient récompensés par ce prix prestigieux. Félicitations à l'équipe d'Alaska pour leur travail acharné et leur créativité, qui ont donné naissance à un très beau jeu vidéo. Ce succès est une fierté pour notre école et nous encourage à poursuivre notre mission de former les créateurs de demain"

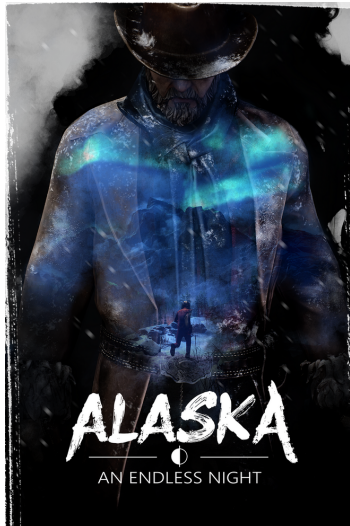
Gilbert Kiner, président d'ARTFX.

"Cette magnifique réussite confirme la qualité de nos formations dédiées au jeu vidéo sur notre campus de Montpellier. Cette récompense s'ajoute à notre succès de l'année dernière où nos étudiants ont remporté le VES, la plus haute distinction américaine dans le secteur des effets spéciaux. La récompense d'Alaska aux Pégases 2023 confirme la position d'ARTFX comme établissement de référence pour la formation aux métiers des industries culturelles et créatives."

Simon Vanesse, Directeur Général d'ARTFX.

"La victoire d'Alaska aux Pégases 2023 est une grande fierté pour notre campus de Montpellier, qui a prouvé une fois de plus son rôle central dans les industries créatives. Les Pégases témoignent de la rigueur de nos étudiants, de leur engagement ainsi que de la qualité de nos formations en jeu vidéo. Cela nous pousse à persévérer notre engagement envers un enseignement de pointe en lien direct avec les studios."

Dominique Peyronnet, Directrice du campus de Montpellier d'ARTFX.



Synopsis : Alaska est un jeu d'enquête et d'exploration à la troisième personne où vous incarnez Clarence, un ancien chasseur de primes en quête de vengeance. Vous devrez suivre la trace d'Enyeto, en cavale après avoir été accusé de la mort de votre frère, en reconstituant ses péripéties sur diverses scènes d'investigation. Explorez les vastes paysages enneigés de l'Alaska et retrouvez votre cible, où vous seul pourrez décider du sort qui l'attend.

Genre du jeu vidéo : Adventure / Investigation

Plateforme de jeu : PC - Single player - PEGI 16



Équipe étudiante lauréate :

- Antoine Borde
- Clothilde Chopin
- Gabriel Garcia

- Lucas Gille
- Klara Goetz
- Lucie Hennet
- Ludovic Oddi
- Samuel Hoareau
- Amandine Marest
- Corentin Zimmermann

Softwares : Adobe Suite, GitHub, Google Suite, Maya, Photoshop, Quixel, UE4, Substance Designer, Substance Painter, Zbrush, Speedtree

Pour découvrir "Alaska" et ses coulisses :

- TELECHARGEZ LE JEU : <https://artfx-school.itch.io/alaska>
- ALASKA - MAKING-OF VIDEO : <https://www.youtube.com/watch?v=-nYYXXeitA>
- ARTFX PAGE : <https://artfx.school/projet-des-etudiants/alaska/>
- ALASKA INSTAGRAM : https://www.instagram.com/alaska_the_game/

A propos d'ARTFX

ARTFX, une école fondée en 2004 à par Gilbert Kiner et des passionnés issus de l'industrie du cinéma. Notre école forme les talents de demain aux métiers du cinéma, du cinéma d'animation 2D et 3D, aux effets spéciaux et au jeu vidéo. Conjuguant habilement nouvelles technologies et savoir-faire traditionnel, ARTFX se place au cœur de l'innovation en écoutant attentivement les besoins spécifiques des studios de création.

Avec l'ouverture simultanée en 2020 d'un nouveau campus à Lille - Plaine Images et d'une école à Enghien-les-Bains, près de Paris, ARTFX accueille désormais près de 800 étudiantes et étudiants venant des quatre coins du monde sur ses trois sites.

ARTFX offre un taux d'insertion professionnelle exceptionnel de 95 % à ses étudiants grâce à un partenariat unique avec les studios des industries culturelles et créative. En effet, nos anciens élèves occupent aujourd'hui des postes à responsabilité dans ces industries, avec 50 % d'entre eux travaillant à l'international. Leurs noms figurent au générique de productions prestigieuses telles que Spider Man, Les Minions, Star Wars épisode VIII, Eiffel et Dune.

Pour en savoir plus sur ARTFX, vous pouvez consulter :

[Site](#) - [Facebook](#) - [LinkedIn](#) - [Twitter](#) - [Instagram](#) - [YouTube](#) - [itch.io](https://artfx-school.itch.io)